

گاونونی



باتلاق خون. عضو قدیمی لشکر سیاه و از شاگردان هزارپا بوده و از وفاداران اوست. رتبه گاونونی یک درجه پایین تر از هزارپاست. از حالا او عضو چهارم لشکر سیاه است و شیطان صفت عضو پنجم. قابلیت او نیز شبیه به هزارپا است ولی با کمی تفاوت. به این صورت که **دو شب در طول بازی** می تواند از قابلیتش استفاده کند. زمانی که از قابلیتش استفاده می کند، هر بازیکنی که او را در آن شب انتخاب کند، **حذف خواهد شد.** دو حلقه قرمز و آبی دارد که به این معنی است فقط نقش های شهروندی و مافیایی را می تواند حذف کند. همچنین در همان شبی که از قابلیتش استفاده می کند، **اتفاقی برای گاونونی نمی افتد** و تمام قابلیت های استفاده شده بر روی او خنثی می شوند.

اما این تمام ماجرا نیست، کارت تمام نقش های حذف شده نیز کاملاً از بازی خارج می شوند. یعنی هنگام اعلام گورکن، اعلام نخواهند شد.

شرط پیروزی گاونونی، رسیدن هزار چهره به ۳ نفر آخر و پیروزی هزار چهره است. گاونونی باید سعی کند در شبی از قابلیتش استفاده کند که بازیکنان بیشتری او را انتخاب کنند. به همین دلیل باید طوری بازی کند که مورد هدف یا انتخاب دیگران باشد تا تلفات بیشتری در پی داشته باشد.

نکته ۱: قابلیت گاونونی فقط به نقش هایی مربوط می شود که در شب کارشان را انجام می دهند.
نکته ۲: در حالت معمولی، اکثر قابلیت ها بر روی گاونونی تأثیر دارند **ولی** زمانی که گاونونی از قابلیتش استفاده می کند، هر کسی در شب انتخابش کند، **حذف خواهد شد.**

نکته ۳: شیطان صفت **و** سیاه چال زیر دست او می باشند **و** هر گاه گاونونی **حذف** شود، آنها نیز **حذف** خواهند شد.

نکته ۴: دکتر، دکتر ویژه، اهداگر و جراح نمی توانند بازیکن را از حذف شدن توسط گاونونی نجات دهند.

نکته ۵: استعلامش برای کاراگاه منفی است.

نکته ۶: اگر مافیا در حمله گروهی انتخابش کنند **و** گاونونی از قابلیتش استفاده کند، یک مافیا به ترتیب اولویت زیر حذف خواهد شد:

محافظ، معشوقه، خشاب، رئیس مافیا و جانشین.

نکته ۷: محافظ نمی تواند از رئیس در برابر گاونونی محافظت کند.

نکته ۸: شارلاتان هر زمان انتخابش کند، برای گاونونی اتفاقی نمی افتد.

نکته ۹: اگر جلب انتخابش کند **و** گاونونی از قابلیتش استفاده کند، برای گاونونی اتفاقی نمی افتد **و** فقط جلب حذف می گردد.

نکته ۱۰: اگر جادوگر انتخابش کند **و** گاونونی از قابلیتش استفاده کند، اعلام می شود که جادو شده است **ولی** در واقع اتفاقی برای او نمی افتد **و** فقط جادوگر حذف می گردد.

نکته ۱۱: اگر دست کیج انتخابش کند **و** گاونونی از قابلیتش استفاده کند، اعلام می شود که دست کجی شده است **ولی** در واقع اتفاقی برای او نمی افتد.

نکته ۱۲: جانی **و** جانان را می تواند حذف کند.

نکته ۱۳: در حالت معمولی به گرگ نما تبدیل نمی شود و هر زمان از قابلیتش استفاده کند و توسط گرگ نما انتخاب گردد، فقط گرگ نما حذف می گردد.

نکته ۱۴: شب خسب در حالت معمولی اگر انتخابش کند، اتفاقی نمی افتد و فقط فرصت شب خسب می سوزد.

نکته ۱۵: اگر شب خسب انتخابش کند و گاوخونی از قابلیتش استفاده کند، اتفاقی نمی افتد و فقط شب خسب حذف می گردد.

نکته ۱۶: روانکاو نمی شود و هر زمان توسط روانکاو انتخاب گردد، روانکاو حذف خواهد شد.

نکته ۱۷: اگر کلانتر در حالت معمولی انتخابش کند، اتفاقی نمی افتد و فقط فرصت کلانتر می سوزد. یعنی کلانتر حذف نمی گردد.

نکته ۱۸: اگر دورگه انتخابش کند و گاوخونی از قابلیتش استفاده کند، اتفاقی نمی افتد و فقط دورگه حذف می گردد.

نکته ۱۹: همزاد هر زمان انتخابش کند، همزاد حذف خواهد شد.

نکته ۲۰: اگر صبا انتخابش کند و گاوخونی از قابلیتش استفاده کند، برای گاوخونی اتفاقی نمی افتد و فقط صبا حذف می گردد.

نکته ۲۱: اگر نخبه انتخابش کند و گاوخونی از قابلیتش استفاده کند، برای گاوخونی اتفاقی نمی افتد و فقط نخبه حذف می گردد.

نکته ۲۲: اگر حنا انتخابش کند و گاوخونی از قابلیتش استفاده کند، گاوخونی و حنا همزمان با هم حذف می گردند.

نکته ۲۳: اگر ساغر انتخابش کند و گاوخونی از قابلیتش استفاده کند، برای گاوخونی اتفاقی نمی افتد و فقط ساغر حذف می گردد.

نکته ۲۴: اگر پرستار انتخابش کند و گاوخونی از قابلیتش استفاده کند، پرستار حذف می گردد.

نکته ۲۵: اگر نفسگیر انتخابش کند و گاوخونی از قابلیتش استفاده کند، برای گاوخونی اتفاقی نمی افتد و فقط نفسگیر حذف می گردد.

نکته ۲۶: اگر دام انتخابش کند و گاوخونی از قابلیتش استفاده کند، تله گذاری صورت نمی گیرد و فقط دام حذف می گردد.

نکته ۲۷: بینام نمی تواند نقش گاوخونی را انتخاب کند.

نکته ۲۸: تردستی نمی شود.

نکته ۲۹: اگر تردست انتخابش کند و گاوخونی از قابلیتش استفاده کند، برای گاوخونی اتفاقی نمی افتد و فقط تردست حذف می گردد.

نکته ۳۰: اگر سلاخ انتخابش کند و گاوخونی از قابلیتش استفاده کند، برای گاوخونی اتفاقی نمی افتد و فقط سلاخ حذف می گردد.

نکته ۳۱: حتی اگر آنالیزور در دوره نامیرایی باشد، گاوخونی می تواند او را حذف کند.

نکته ۳۲: در حالت معمولی، افسون نمی شود.

نکته ۳۳: اگر افسونگر انتخابش کند و گاوخونی از قابلیتش استفاده کند، برای گاوخونی اتفاقی نمی افتد و فقط افسونگر حذف می گردد.

نکته ۳۴: اگر تفنگ ساز انتخابش کند و گاوخونی از قابلیتش استفاده کند، تفنگ به گاوخونی داده نمی شود و تفنگ از بازی خارج می شود و فقط تفنگ ساز حذف می گردد.

نکته ۳۵: قاتل اهلی نمی تواند نقش گاوخونی را در شب معارفه انتخاب کند.

نکته ۳۶: اگر قاتل اهلی انتخابش کند و گاوخونی از قابلیتش استفاده کند، قاتل اهلی حذف می گردد.

نکته ۳۷: اگر دولول در حالت معمولی انتخابش کند، برای گاوخونی اتفاقی نمی افتد و فقط فرصت دولول می سوزد.

نکته ۳۸: رمال نمی تواند نقش گاوخونی را انتخاب کند.

نکته ۳۹: اگر رگباران انتخابش کند، رگباران حذف خواهد شد.

نکته ۴۰: سیریش نمی تواند نقش گاوخونی را در شب معارفه انتخاب کند.

نکته ۴۱: اگر سیریش انتخابش کند و گاوخونی از قابلیتش استفاده کند، برای گاوخونی اتفاقی نمی افتد و فقط سیریش حذف می گردد.

نکته ۴۲: اگر شناس انتخابش کند و گاوخونی از قابلیتش استفاده کند، برای گاوخونی اتفاقی نمی افتد و فقط شناس حذف می گردد.

نکته ۴۳: در حالت معمولی، شناس می تواند گاوخونی را انتخاب کند.

نکته ۴۴: استعلامش برای حشاش منفی است.

نکته ۴۵: اگر حشاش انتخابش کند و گاوخونی از قابلیتش استفاده کند، برای گاوخونی اتفاقی نمی افتد و فقط حشاش حذف می گردد.

نکته ۴۶: اگر حلاج انتخابش کند و گاوخونی از قابلیتش استفاده کند، حلاج حذف می گردد.

نکته ۴۷: اگر شاهد انتخابش کند و گاوخونی از قابلیتش استفاده کند، شاهد حذف می گردد.

نکته ۴۸: اگر ردیاب انتخابش کند و گاوخونی از قابلیتش استفاده کند، ردیاب حذف می گردد.

نکته ۴۹: اگر رابط انتخابش کند و گاوخونی از قابلیتش استفاده کند، رابط حذف می گردد.

نقطه ضعف ۱: قابلیت گاوخونی شامل نقش های روز نمی شود و گاوخونی در برابر اتفاقات روز آسیب پذیر است.

نقطه ضعف ۲: در حالت معمولی، در برابر حمله گروهی مافیا آسیب پذیر است.

نقطه ضعف ۳: در حالت معمولی، در برابر حمله حشاش آسیب پذیر است.

نقطه ضعف ۴: قاتل حرفه ای می تواند او را حذف کند ولی فقط در شبی که گاوخونی از قابلیتش استفاده نمی کند می تواند انتخابش کند. در این صورت، بازیکن ۳ روز بعد حذف می گردد. در غیر این صورت، گاوخونی حذف نمی گردد و فقط قاتل حرفه ای حذف می گردد.

نقطه ضعف ۵: نمی تواند بازیکنی که قهرمان انتخاب کرده است را حذف کند.

نقطه ضعف ۶: در حالت معمولی، جادو و دستکجی می شود.

نقطه ضعف ۷: هر زمان توسط زندان بان انتخاب گردد، به زندان می رود.

نقطه ضعف ۸: هر زمان توسط دندانپزشک انتخاب گردد، ساکت خواهد شد.

نقطه ضعف ۹: گاوخونی توسط فدایی و بمب ساز حذف می گردد.

نقطه ضعف ۱۰: با تصمیم قاضی حذف می گردد.

نقطه ضعف ۱۱: همیشه توسط آمپول زن قابل شناسایی است.

نقطه ضعف ۱۲: نمی تواند کشیشی که هنوز مورد حمله قرار نگرفته است را حذف کند.

نقطه ضعف ۱۳: در حالت معمولی، در برابر حمله جانی آسیب پذیر است.

نقطه ضعف ۱۴: در حالت معمولی، در برابر قابلیت جانان آسیب پذیر است.

نقطه ضعف ۱۵: نمی تواند سندیکا را بکشد.

نقطه ضعف ۱۶: استعلام او برای کارگاه ویژه مثبت است.

نقطه ضعف ۱۷: راوی می تواند بعد از گاوخونی دست بلند کند.

نقطه ضعف ۱۸: در حالت معمولی، صبا می تواند نقش گاوخونی را تصاحب کند و اگر انتخابش کند باید از قابلیتش استفاده کند. یعنی هر نقشی که از آن لحظه تا پایان شب انتخابش کند حذف خواهد شد.

نقطه ضعف ۱۹: در حالت معمولی، اگر شاهکش درست حدس بزند، می تواند گاوخونی را **حذف** کند.
نقطه ضعف ۲۰: اگر افیون از قابلیتش استفاده کند، گاوخونی آن شب بیدار نخواهد شد و نمی تواند از قابلیتش استفاده کند.

نقطه ضعف ۲۱: افشاگر می تواند نقش گاوخونی را افشا کند. (به شرطی که افشاگر در حالت معمولی انتخابش کرده باشد)

نقطه ضعف ۲۲: در حالت معمولی، نخبه می تواند او را شناسایی کند.

نقطه ضعف ۲۳: حنا می تواند گاوخونی را **حذف** کند.

نقطه ضعف ۲۴: گاوخونی می تواند به واسطه پیوند **حذف** گردد. (به شرطی که پیوند در حالت معمولی انتخابش کرده باشد)

نقطه ضعف ۲۵: در حالت معمولی، در برابر معجون های ساغر آسیب پذیر است.

نقطه ضعف ۲۶: در حالت معمولی، نفس گیر می تواند گاوخونی را **حذف** کند.

نقطه ضعف ۲۷: در حالت معمولی، دام می تواند گاوخونی را تله گذاری کند.

نقطه ضعف ۲۸: در حالت معمولی، سلاخ می تواند گاوخونی را انتخاب کند.

نقطه ضعف ۲۹: بازپرس می تواند گاوخونی را **حذف** کند.

نقطه ضعف ۳۰: در حالت معمولی، زرافشان می تواند او را شناسایی کند.

نقطه ضعف ۳۱: اگر زرافشان انتخابش کند و گاوخونی از قابلیتش استفاده کند، هم گاوخونی شناسایی می شود و هم زرافشان حذف می گردد.

نقطه ضعف ۳۲: اگر چارچشم کنار او نشسته باشد، گاوخونی در شب معارف به او نشان داده می شود.

نقطه ضعف ۳۳: با تفنگ تفنگ ساز کشته می شود.

نقطه ضعف ۳۴: می تواند میزبان دوال پا شود.

نقطه ضعف ۳۵: گرگ می تواند گاوخونی را حذف کند.

نقطه ضعف ۳۶: فنا دهنده می تواند گاوخونی را **حذف** کند.

نقطه ضعف ۳۷: در حالت معمولی، حلاج می تواند گاوخونی را انتخاب کند.

نقطه ضعف ۳۸: در حالت معمولی، شاهد می تواند گاوخونی را انتخاب کند و اگر گاوخونی در شب حذف گردد، شاهد قتلش باشد.

نقطه ضعف ۳۹: در حالت معمولی، ردیاب می تواند گاوخونی را انتخاب کند.

نقطه ضعف ۴۰: در حالت معمولی، رابط می تواند گاوخونی را انتخاب کند.

نکته گردانندگی ۱: در دو شبی که از قابلیتش استفاده می کند، هیچ اتفاقی برای گاوخونی نمی افتد و **ولی** در شب های دیگر، کاملاً آسیب پذیر است. در روز هم که همیشه آسیب پذیر است.

نکته گردانندگی ۲: به جز قهرمان، نقشی نمی تواند مانع از حذف بازیکنی توسط گاوخونی شود.

نکته گردانندگی ۳: دقت کنید که فقط کارت نقش هایی که توسط گاوخونی حذف می گردند به طور کامل از بازی خارج می شوند و کارت گاوخونی خارج نمی گردد.

- نکته گردانندگی ۴:** گاوخونی را هر شب، آخر از همه بیدار کنید.
- نکته گردانندگی ۵:** خیلی پیشنهاد نمی شود از لشکر سیاه در سناریوی گرگ استفاده شود.
- نکته گردانندگی ۶:** از گاوخونی در سناریوی کرونا استفاده نکنید.
- نکته گردانندگی ۷:** از گاوخونی در سناریوی مورفی استفاده نکنید.
- نکته گردانندگی ۸:** از نقش های روح دزد، پرتقال فروش، سایه، مظنون همیشگی استفاده نکنید.
- نکته گردانندگی ۹:** توجه داشته باشید که می توانید از گاوخونی یا دیگر نقش های لشکر سیاه به صورت تک **و** یا جدا از هزار چهره استفاده کنید. شرط پیروزی در این حالت، رسیدن آن نقش به ۳ نفر آخر خواهد بود.